**Nome:** Rafael Bazolli dos Santos

**Curso:** Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**Disciplina:** Lógica de Programação

**Semestre / Ano:** 2º ADS / 2023

**Exercício - 01**

**Preencher um vetor com 6 números fornecidos pelo usuário e mostrá-los na tela.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 02**

**Preencher um vetor com os números pares do número 2 a 20.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 03**

**Solicitar um nome ao usuário e mostrar o primeiro, o último, o quarto, do primeiro ao terceiro, do segundo ao último caractere do nome fornecido. Mostrar a posição de cada letra no vetor.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 04**

**Preencher um vetor com 8 números inteiros, e depois solicitar um outro número ao usuário. Pesquisar se esse número existe no vetor.**

**Se existir, imprimir em qual posição do vetor e qual a ordem foi digitado. Se não existir, imprimir a mensagem de que não existe.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 05**

**Preencher um vetor com os números pares do número 2 a 20. Preencher um vetor com os números de 10 a 19. Somar os vetores acima.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 06**

**Preencher um vetor com 8 números inteiros fornecidos pelo usuário.**

**Mostrar o vetor e informar quantos desses números são maiores que 30, somá-los, e exibir na tela. Também deve-se somar todos os números do vetor e exibir na tela.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 07**

**Preencher um vetor com 8 números inteiros fornecidos pelo usuário. Calcular a média dos valores do vetor. Mostrar quantos números são múltiplos de 5, quantos números são maiores que 10 e menores que 30, e qual o maior número do vetor.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 08**

**Preencha dois vetores de 5 posições com valores inteiros fornecidos pelo usuário. O programa deve mostrar os valores dos vetores, e depois somar e mostrar os números que pertençam a mesma posição, ou seja: vet1[0] + vet2[0], vet1[1]+ vet2[1],...**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 09**

**Preencher um vetor com 8 números inteiros fornecidos pelo usuário e gerar um novo a partir dele, onde se o número digitado pelo usuário foi par, deve armazenar 0 naquela posição, se foi ímpar, deve armazenar o valor 1 na posição. No final, exibir o novo vetor gerado.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 10**

**Crie um programa que leia a altura de 10 atletas de uma equipe de basquete, e armazene as leituras num vetor. Depois, mostre na tela o vetor lido, qual e o atleta mais alto, o mais baixo, a média da altura da equipe.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 11**

**Faça um programa que leia um vetor de 12 números inteiros representando o faturamento de uma empresa nos últimos 12 meses. O programa deve calcular e exibir a média aritmética do faturamento, o maior e o menor valor faturado e em que mês ocorreram.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 12**

**Faça um programa em C que receba dois vetores de inteiros de tamanho 6 e verifique se eles são iguais, ou seja, se todos os elementos de um vetor são iguais aos elementos do outro vetor na mesma posição. Exibir a mensagem se são iguais ou não.**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 13**

**Faça um programa em C que receba um vetor de 6 números inteiros e um número inteiro X, e retorne todos os pares de elementos do vetor que somados resultam em X. Os pares podem se repetir, 2 + 4 ou 4 + 2...**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 14**

**Preencha um vetor com 10 números inteiros dados pelo usuário(vetor1). Em seguida, com base no vetor1, deve ser gerado um novo vetor de 10 números inteiros, onde:**

**- As 5 primeiras posições deverão ser preenchidas pelos valores que estão nas posições pares do vetor1;**

**- As 5 últimas posições deverão ser preenchidas pelos valores que estão nas posições ímpares do vetor1;**

**Código:**

**Programa em execução:**

**Exercício - 15**

**Crie um programa em C que receba do usuário dois números, calcule e mostre o dobro e o triplo do primeiro número, e o produto do primeiro pelo segundo número.**

**Código:**

**Programa em execução:**